



Flugbericht Europäische Flugroller Union- EFU

Stand:01.01.12/De

<input type="radio"/> Heimatschlag <input type="radio"/> Flugkasten	Klasse / Rasse <input type="radio"/> Wammen <input type="radio"/> Wuta	Datum:
--	---	--------

Ringtyp:		
Nr. und Jahrgang:		

Auflassort:	Land:
-------------	-------

Flugteilnehmer:	Name / Vorname	Wohnort:	Verein / Club	Unterschrift:
WR 1				
WR 2				
WR 3				
WRA 1				
WRA 2				

Wertungsbeginn: _____ Uhr (Start 1. Taube) Wertungsende: _____ Uhr (Landing letzte Taube) Wertungszeit: _____ Minuten (max.30 Min.) Lockzeit: (bis letzte Taube sitzt) _____ Minuten _____ Sekunden	zusätzlich bei FK Ende der Höchstflugzeit (30 Min.) _____ Uhr Nicht eingesprungen sind: _____ Flugtauben Nicht eingesprungen sind: _____ Dropper
--	---

Die vergebenen Punkte gelten bei HS und FK je Taube. Es werden nur Tauben bewertet, die mindestens die untere Höhe erreicht haben	Punkte	WR 1	WR 2	WR 3	WRA 1	WRA 2
A. Sturz aus unterer Höhe (doppelte Kirchturmhöhe)	5					
mittlerer Höhe (Starengöße)	35					
Oberluft (Schmetterlingsgröße)	60					
Punkthöhe (Taube erscheint als Punkt)	75					
B. Sturz mehr als zweimal unterbrochen	0					
zweimalig unterbrochen	10					
einmalig unterbrochen	30					
nicht unterbrochen	60					
C. Sturzwinkel 45° und weniger	5					
60°	20					
75°	35					
90° (senkrecht)	50					
D. Sturzbild starkes Schaukeln oder starkes Kreiseziehen oder starker Bremsfallschirm	0					
leichtes Schaukeln oder leichtes Kreiseziehen oder leichter Bremsfallschirm	5					
Gerader Sturz ohne Schaukeln, kein Kreiseziehen, kein Bremsfallschirm	10					

Leistungspunkte (LP) gesamt / WR:

WR1 LP + WR 2 LP + WR 3 LP = Gesamtsumme :	Anzahl WR =	aufgerundet LP
..... + + =	:	=

Abzugspunkte beim Flugkasten:	Pro nicht eingesprungener Flugtaube	1/3 der LP =	-
	Pro nicht eingesprungenem Dropper	1/3 Punkte	-

Berechnung der Abzugspunkte für Flugtauben:	Ergebnis:	
Bei 1 Taube LP _____ : 3 = _____, abgerundet = _____ Punkte		
Bei 2 Tauben LP _____ : 3 = _____, x 2 = _____ Punkte (abgerundet)		
Bei 3 Tauben: Abzug aller LP		leere Kästchen durchkreuzen X